



Gobernación
Departamental
de Chiquimula

TU GOBIERNO EN NÚMEROS
Actualizado al 31 de mayo de 2026
GOBERNACION DEPARTAMENTAL DE CHIQUIMULA



AUTORIDADES		GESTIÓN DE PRESUPUESTO		EJECUCIÓN PRESUPUESTARIA POR GRUPOS DE GASTO		EJECUCIÓN PRESUPUESTARIA POR CLASIFICACIÓN GEOGRÁFICA		SERVICIOS PERSONALES, TÉCNICOS Y PROFESIONALES	
Gobernador Departamental	Luis Alberto Compá Martínez	Presupuesto vigente 2026	Q4,001,952.00	Grupo (000): Servicios Personales	Q1,056,842.90	Región (2001): Región Nor-orient	Q4,001,952.00	Presupuesto para pago de salarios y honorarios	Q3,048,462.00
Jefe Administrativo Financiero en Funciones	Claudia Marina Morales Velasquez de Espino	Presupuesto ejecutado	Q1,273,465.93	Grupo (100): Servicios No personales	Q165,341.38	Región (x): _____	Q.000,000,000.00	Presupuesto ejecutado en pago de salarios y honorarios	Q1,056,842.90
		Porcentaje de ejecución	31.8	Grupo (200): Materiales y Suministros	Q51,281.38	Región (x): _____	Q.000,000,000.00	Porcentaje de ejecución en el pago de salarios y honorarios	34.67
				Grupo (300): Propiedad planta y equipo	Q0.00	Región (x): _____	Q.000,000,000.00	Personal permanente 011	28 personas
				Grupo (400)	Q0.00	Multiregional: _____	Q.000,000,000.00	Personal temporal 021	000 personas
				EJECUCIÓN POR FINALIDADES				Personal temporal 022	000 personas
				Dirección y Coordinación	Q1,273,465.93			Jornales 031	000 personas
				Servicio de emisión de resoluciones, autorizaciones y certificaciones	Q0.00			Servicios técnicos o profesionales 029	3 personas
								Servicios técnicos o profesionales subgrupo 18	000 personas

		Descripción del programa	Presupuesto vigente	Presupuesto ejecutado	Procentaje de ejecución
PROGRAMAS PRESUPUESTARIOS	PROGRAMA 15 Servicios de Gobierno Departamental y Registro de Personas Jurídicas	Es lograr cumplir con la misión, visión y objetivos de la institución para el ejercicio fiscal 2026	Q4,001,952.00	Q1,273,465.93	31.8
	PROGRAMA 2				
	PROGRAMA 3				
	PROGRAMA 4				
	PROGRAMA 5				

PRINCIPALES AVANCES O LOGROS AL 31 DE MAYO DE 2026	